

Manière de drujer au Palet su eune pllanche de boès.

Le monde druje tout seu ou ben en souétrie de 2, o 4 palets par drujou.

La pllanche en peuplier ((70 cm su 70 cm e 3 cm d'epéssou) est minse su un tapis dan eune pièce ou su de l'erbe, de la poûdr de sie qand le monde joue dehô més pas su du sabl.

A 5m du bout de la pllanche, eune rae est tracée d'eyou qe les drujou acoussent lou palets, le piè d'apel dessus.

Les drujerie sont de 12 pouint, e la belle se fé en 15 pouint.

Pour comencer, on assaqa « à pile ou face » lu qi va acousser le premier un palet su la pllanche eyou qe le « maître » est mins au mitan.

Pé l'aùtr abrive 1 palet. Le pu près du « maître » gagne e enraye la jourie.

Devirolaije de la jourie entr 2 drujou.

Lu qi a gagné le « maître » se met su la rae, acousse le « maître » pé 2 palets le pu près possibl du « maître ».

Le deûzieme acousse li itou 2 palet e essaye de prendr le pouint en s'aperchant le pu du « maître »; ou ben si 1 ou les 2 palet du premier drujou sont core pu près, i berce ses 2 daren palets. Pés le premier berce les 2 siens e on conte les pouint.

Le, ou ben les palet les pu près du « maître » gagnent.

Lu qi a prins le pouint erlance le « maître », e la jourie ercomence dica 12 ou ben 15 pouint.

O eune souétrie, on fé de même : 2 palet a chaque coup.

Pour savair qhi qi a gagné le pouint qand 2 palet ont le même elouegnement (la même sabotée), les drujou emplayent un compàs.

Dan le cas ou un palet est su le « maître », on dit q'y a « chapè », e c'est li qi gagne le pouint.

Le drujou, ou ben la souétrie, qi arrive le premier à 12 pouint, a gagné la jourie.

E tout ercomence.